

## APRENDIENDO... ANDO...

1. elaborar un juego didáctico en donde se explique el origen del universo y la formación de la tierra.
2. A través de un tríptico explique la visita de maloka y las funciones que cumple para el área de biología (ciencias naturales, física y química)



UNIVERSIDAD DEL

TOLIMA

CREAD TUNAL

MALOKA INTERACTIVA

EDUCACION  
FUERA DE SERIE



GISELLE ZUBIETA

COD: 084651512013

NANCY CARDENAS

COD: 084651052013



Educación interactiva



Maloka



Dividida en decenas de salas este museo tiene exposiciones, tanto como expositivas como interactivas; pero todas son tomadas desde el punto ecológico y científico.

# RECREO-APRENDIZAJE

- ◇ JUEGOS Y APLICATIVOS VIRTUALES
- ◇ CIENCIA Y TECNOLOGIA INTERACTIVA
- ◇ MALOKA VIAJERA
- ◇ AUTOSUSTENTABLES
- ◇ PROYECTOS DENTRO Y FUERA DE LA CIUDAD

Fortalecimiento de la educación Colombiana con el uso de la tecnología y la didáctica, para el enriquecimiento de la cultura ciudadana

CONOCIMIENTO

RECREACION

CINE DOMO

JUEGOS INTER-



Maloka es un programa de cobertura nacional con miras a ser de cobertura internacional. Su propósito es educativo, cultural, científico, tecnológico, recreativo entre otros, esta guiado a fortalecer la manera de enseñar en las aulas de clase dando un giro a la manera de enseñar en los colegios.

Fomentado a enseñar a través del juego incluyendo a la familia en este proceso, en donde se incluye el uso de la tecnología y la innovación en un trabajo atractivo como proceso de aprendizaje.

Adquirió una connotación sagrada para ciertas tribus indígenas como las de Perú, Ecuador, Bolivia y Colombia, como el lugar para adquirir la sabiduría del universo

Desarrolla proyectos de educación para aumentar en los estudiantes y padres de familia la necesidad de inmiscuirse en el proceso de aprendizaje siendo investigativo e innovador



## CENTRO INTERACTIVO

- ◇ TECNOLOGIAS
- ◇ RECREACIÓN
- ◇ DEPORTE
- ◇ APRENDIZAJE